



# The Nowa Huta Times



Sobota, 5.09 2009

Kraków - Nowa Huta

# 100 LAT

Program Hufca Kraków Nowa –Huta

Na Rok 2009/2010



## Wspaniała Druhno, Wspaniały Druhu...

100 lat to kilka pokoleń, wiele zmian, pomysłów, idei. Setne urodziny to wielkie wydarzenie, również w życiu naszego hufca. To czas wspomnień, podsumowań, ale również planów na przyszłość.

Jednak zanim zdmuchniemy świece na urodzinowym torcie naszej organizacji i pomyślimy o życzeniach na następne 100 lat pragniemy Was zaprosić do realizacji zadań programowych, aby w ten sposób uczcić obchody stulecia aby pokazać innym unikatową wartość i dorobek harcerstwa. Poprzez realizację większych i mniejszych projektów będziemy się starali pokazać nasz harcerski udział w budowaniu lepszego świata do czego Was bardzo serdecznie zachęcamy.

Program hufca jest przeznaczony dla drużyn wszystkich pionów metodycznych oraz zespołów instruktorskich, którzy wyraża chęć udziału w realizacji programu.

# The Nowa Huta Times

Sobota, 5.09 2009

## Cele programu:

- Integracja środowisk harcerskich hufca.
- Dostarczenie drużynom propozycji programowych.
- Przybliżenie historii harcerstwa.
- Przygotowanie do obchodów 100 lecia harcerstwa

## O co w tym wszystkim chodzi?

Startujemy w Krakowie **27.09.2009**

Do powyższego terminu chętne drużyny, zespoły, przesyłają meldunek na adres [program100lat@gmail.pl](mailto:program100lat@gmail.pl) o przystąpieniu do akcji.








Meldunek będzie można pobrać ze strony [www.100latharcerstwa.eu](http://www.100latharcerstwa.eu). Po otrzymaniu meldunku kadra programu prześle na adres drużynowego przesyłkę z treścią pierwszego zadania oraz książeczki uczestnika programu dla każdego harcerza w drużynie oraz jedna książeczkę dla całej drużyny.

Kolejne zadania drużyny będą otrzymywać po przesłaniu sprawozdań każdego etapu (wzór sprawozdania będzie dołączony do pierwszej wiadomości) Uwieńczeniem etapu będzie otrzymanie przez drużynę znaczków (po jednym dla każdej osoby realizującej program oraz jednego dla całej drużyny), które każdy zuch, harcerz, harcerz starszy, wędrownik, instruktor będzie mógł wklejać do książeczki jako potwierdzenie wykonania zadań indywidualnych (np. zdobycie sprawności) a drużynowy przykleić do książeczki drużyny jako potwierdzenie wykonania zadania przez drużynę.




# The Nowa Huta Times

Sobota, 5.09 2009

Dh. .... .....  Zastęp/ Szóstka: ..... Drużyna/ Gromada: .....		
		
		

Program składa się z 6 etapów związanych z historią harcerstwa.

Etapy przedstawiają się następująco:

	<p><b>I ETAP – NARODZINY</b></p> <p>To czas narodzin polskiego skautingu a przede wszystkim czas pracy nad sobą nad wyrobieniem silnych charakterów oraz chęć pokonania własnych słabości i wytrwałość w osiągnięciu mistrzostwa w wybranych dziedzinach.</p> <p><u>Termin realizacji:</u> <b>31.10</b> ( DZIEŃ NARODZIN A. MAŁKOWSKIEGO)</p> <p>ZADANIA:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>➤ <b>Dla Drużyny</b> – Zorganizować grę, zbiórkę dotyczącą historii ruchu zuhowego, harcerstwa.</li><li>➤ <b>Indywidualne</b> – Zdobyć sprawność związaną z pracą nad sobą.</li></ul>
---	---



# The Nowa Huta Times

Sobota, 5.09 2009



## II ETAP – I WOJNA ŚWIATOWA I OKRES MIĘDZYWOJENNY

To czas walki za Ojczyznę, czas bohaterских ofiar ale także czas wielu rozstań z bliskimi.

W tym okresie ginie Twórca Skautingu A. Małkowski oraz przychodzi na świat bohater naszego hufca Mariusz Zaruski.

Dlatego poświęcamy czas rodzinie, swoim najbliższym, dbamy o domowe ognisko oraz poznajemy naszego bohatera.

Termin realizacji: 31.12

ZADANIA:

- **Dla Drużyny** – zdobyć jedną sprawność związaną z Mariuszem Zaruskim.
- **Indywidualne**  
**Zuchy** - Zrobić zdjęcie rodziny,  
**Harcerze** – Pomóc w przygotowaniu imprezy rodzinnej + zdjęcie z tej imprezy  
**Starsi/Wędrownicy** - Zdjęcie rodziny + stworzyć drzewo genealogiczne.



## III – II WOJNA ŚWIATOWA

To czas II części realizacji programu Szarych Szeregów:

„Dziś” - sabotaż, nauka i przygotowanie do walki.

„Jutro” – walka i powstanie.

Realizowane w trzech grupach metodycznych:

- Zawiszacy
- Szkoły Bojowe
- Grupy Szturmowa

Termin realizacji: 22.II

ZADANIA

- **Dla Drużyny** – Zorganizowanie zbiórki, gry dotyczących działalności poszczególnych grup Szarych Szeregów.

**Zuchy** - Zawiszacy

**Harcerze** - Szkoły Bojowe

**Harcerze Starsi/Wędrownicy** - Grupy

Szturmowe

- **Indywidualne** – Odwiedzić jedno miejsce związane z II wojną światową i udokumentować to.



## IV – PRL

To czas, kiedy pojawia się pierwszy rozkaz w Hufcu Kraków - Nowa Huta, z dnia 22 lutego 1957 roku, zawierał apel do starej kadry instruktorskiej o powrót do pracy z młodzieżą. Nowohuccy instruktorzy złączeni wspólną troską o dobro młodego pokolenia, rozpoczęli na nowo pracę nad ich wychowaniem, wprowadzając w czyn hasła Braterstwa, Służby i radości życia.




Termin realizacji: 31.III

ZADANIA:

- **Dla Drużyny** – Przeprowadzić wywiady z instruktorami Hufca Nowa – Huta  
**Zuchy** – z pierwszym drużynowym  
**Harcerze** – z pierwszym szczerpym.  
**Harcerze Starsi/Wędrownicy** - z którymś z komendantów hufca lub z instruktorem z komendy hufca.  
Powyższe działania można połączyć ze zbiórką związaną z historią drużyny, szczerpu. (Opracowanie autoryzowanych wywiadów)
- **Indywidualne** – Zdobyć sprawność, plakietkę szczerpu, drużyny, poznać historie swojej drużyny, szczerpu

# The Nowa Huta Times

Sobota, 5.09 2009

	<p><b>V – WSPÓŁCZESNOŚĆ</b></p> <p>To czas zbiórek, biwaków, zabawy, nauki ale także działań na rzecz innych. To nasz czas!!!</p> <p><u>Termin realizacji: 9. V</u></p> <p><b>ZADANIA:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>➤ <b>Dla Drużyny</b> –Przeprowadzić Akcje na rzecz innych! Nagrać film o tym jak zuchy, harcerze, harcerze starsi, wędrownicy pomagają innym. Zrobić Tablo Drużyny (Przygotowane Tabla będą wykorzystane podczas zlotu harcerstwa na Błoniach)</li><li>➤ <b>Indywidualne –</b> <b>Zuchy, Harcerze</b> - Przykładem B – P zawiązać węzełek na chuście i codziennie postarać się spełniać dobry uczynek. <b>Harcerze Starsi, Wędrownicy</b> - pomóc komuś bliskiemu, kto potrzebuje pomocy. Może to być sąsiadka, której trzeba zrobić zakupy a może koleżanka której trzeba pomóc w matematyce...</li></ul>
	<p><b>VI – JUTRO</b></p> <p>To czas wielu możliwości a przede wszystkim marzeń i nowych wyzwań, które warto realizować.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>➤ <b>Dla Drużyny</b> –Zbiórka o marzeniach oraz stworzenie plakatu formatu A4 dotyczącego marzeń na przyszły rok.</li><li>➤ <b>Indywidualne</b> – Stworzenie planu na kolejny rok szkolny/ harcerski co chciałbym osiągnąć a następnie włożenie planów na przyszłość do kopert wszystkie koperty do jednej dużej i zalakowanie – komisyjne zamkniecie kopert i podpisanie.</li></ul> <p><u>Termin realizacji: 23.V</u></p>
	<p><b>ZŁAZ HUFCA</b></p> <p>To czas spotkania naszej Rodziny Hufcowej. Czas podsumowań, wspomnień, wzruszeń oraz małych i dużych zwycięstw!</p> <p><u>Termin: 21-23.05.2009</u></p> <p>Udział w Zlocie z okazji 100 - lecia harcerstwa na Błoniach Krakowskich.</p>

# The Nowa Huta Times

Sobota, 5.09 2009

Opis zadań dopasowanych do grup metodycznych

## Propozycje programowe dla gromad zuchowych

Opracowane przez:  
Zespół Namiestnictwa „Tropikana”

W związku z realizacją przez hufiec Kraków Nowa Huta programu 100 lat harcerstwa namiestnictwo zuchowe Tropikana przygotuje cykl imprez, które będą ze sobą tematycznie powiązane, oraz pozwolą zuchom realizować wymagania na sprawność Słoneczko-Wilczek. Namiestnictwo zakłada przeprowadzenie czterech imprez, w których wzięcie udziału warunkuje realizację poszczególnych etapów propozycji programowej hufca:

- Rajd 7 milowe Buty – inauguruje program w namiestnictwie i wprowadza zuchy w tematykę – pierwsze spotkanie z Antkiem Cwaniakiem
- Mikołajki – Wehikuł czasu pozwala nam odkryć zabawy zuchowe prosto z początków XX wieku, razem ze świętym Mikołajem wykonamy zabawki z tego okresu i obdarujemy nimi innych.
- Witaj wiosno! – W czasie walk powstańczych zdobędziemy odpowiednie materiały, aby wykonać Marzannę i uroczystie pożegnać zimę. Zuchy dowiedzą się jak wyglądało harcerstwo w trudnych czasach wojny.
- Złaz hufca – To etap związany z marzeniami i zuchowymi tajemnicami. Gromady stworzą własny język i opracują do niego słownik, podczas złazu zuchy będą posługiwać się nimi i kolejny raz spotkają się z Antkiem Cwaniakiem.

### SŁONCZKO - WILCZEK

1. Spotkaliśmy się ze starszymi ludźmi, którzy kiedyś byli w gromadach zuchowych. Zebraliśmy jak najwięcej informacji na temat dawnych obrzędów, zwyczajów, zabaw i piosenek.
2. Stworzyliśmy drzewo genealogiczne swojej lub zaprzyjaźnionej gromady zuchowej lub swojego szczebu.
3. Bawiliśmy się w gromadę słoneczek i gromadę wilcza.
4. Wstąpiliśmy do akademii, gdzie nauczyliśmy się chodzić na szczudłach, grać w klipę, świnkę i palanta.





# The Nowa Huta Times

Sobota, 5.09 2009

5. Zorganizowaliśmy dla innych turniej starych gier podwórkowych.
6. Urządziliśmy wyprawę do lasu (parku), podpatrywaliśmy przygodę i przeprowadzaliśmy tam gry przyrodnicze, nauczyliśmy się rozpoznawać ślady i głosy zwierząt.
7. Brałismo udział w „polowaniu a dobre uczynki.
8. Zorganizowaliśmy wieczór majsterklepki.
9. Wymyśliliśmy tajemniczy język oraz pismo słoneczek i wilczków, posługiwaliśmy się nim podczas zbiórek.
10. Przeżywaliśmy przygody bohaterów książki Aleksandra Kamieńskiego pt. „Antek Cwaniak”.
11. Brałismo udział w konkursie wiedzy historycznej.
12. Urządziliśmy w harcówce lub zuchówce wystawę dawnych pamiątek zuchowych i harcerskich.

## UWAGI

- Sprawność ma podwójną nazwę: „słoneczko” dla dziewcząt „wilczek” dla chłopców. Poprzez zabawę w dawne gromady zuchowe można przybliżyć zuchom historię harcerstwa ( w szczególności ich najmłodszych członków), zapoznać z dawną sytuacją dzieci, przedstawić sylwetki tych którzy odegrali ważną rolę w ruchu zuchowym, jak Jadwiga Zwolakowka, Aleksander Kamiński i inni.
- Podczas zdobywania sprawności „słoneczko-wilczek” zuchy powinny wykazać się dzielnością i sprawnością oraz znajomością przyrody - nie powinno więc zabraknąć zawodów.
- Dobrze byłoby, gdyby jak najwięcej informacji o dawnych zuchach otrzymać właśnie podczas zwiadów, a nie gawęd drużynowego.
- Sprawność ta może dostarczyć zuchom wiele pomysłów do zabaw na podwórku i przerwach szkole (stare zapomniane zabawy chętnie przypomnia rodzice, dziadkowie). Przy okazji tej sprawności warto nauczyć się zuchy kilku „starych” piosenek zuchowych
- Sprawność ta może mieć bogatą obrzędowość zaczerpnięta z dawnych gromad słoneczek i wilczków, np. zuchy mogą wymyślać sobie pseudonimy (skarbnicą obrzędów jest „Antek Cwaniak”).
- Z uwagi na duży bagaż informacji historycznych, sprawność przeznaczona jest dla zuchów starszych. Można ją zdobywać wiosną, latem (nawet na kolonii) lub jesienią (dużo zabaw na podwórku) .

Gromady będą realizować również zadania indywidualne, ale będą one dostosowane do cykli sprawnościowych w gromadach. Każda kolejna impreza będzie podsumowaniem pracy gromad dwóch etapów programu

# The Nowa Huta Times

Sobota, 5.09 2009

## Propozycje programowe dla drużyn harcerskich

Opracowane przez:  
Zespół Namiestnictwa „Orla Perć”

Zadanie programowe składa się z 6 etapów. W ramach każdego etapu do zrealizowania są: **zadanie dla drużyny** oraz **zadania indywidualne** dla harcerzy. Nad realizacją oraz oceną zadań indywidualnych czuwa drużyna. Zadania dla drużyny oraz materiały pomocnicze znajdziecie w tym opracowaniu. Zadania indywidualne stanowią niespodziankę, i będą Wam przekazywane na początku każdego etapu (po przesłaniu sprawozdania z poprzedniego etapu). Drużyna, która zrealizuje wszystkie etapy programu otrzyma tytuł „DRUŻYNY STULECIA”. Ponadto realizacja programu będzie punktowana do rywalizacji namiestnictwa podobnie jak realizacja programów związkowych i innych. Ze względu, że jest to nasze hufcowe zadanie ustala się osobną wartość punktów:

- 5 pkt. – za zrealizowanie zadania,
- 0-20 pkt. – ocena realizacji programu.

Materiał ten stanowi zbiór propozycji, które można wykorzystać realizując poszczególne etapy. Znajdują się tu przykładowe tematy zbiórek, przykładowe formy pracy a także gotowe pomysły na zabawy, zbiórki, gry. To w jakim stopniu to wykorzystacie drodzy drużynowi zależy od Was. W opracowaniu tym znajdzie coś dla siebie zarówno młody drużynowy jak i ten bardziej doświadczony. Drużyna może podjąć również inne, nie opisane tu działania. Ważne by były one związane z tematem danego etapu.

### JAK WŁĄCZYĆ PROGRAM DO PLANU PRACY DRUŻYNY (przykłady)

1. Większość z poniższych tematów realizujecie w swoich drużynach w związku ze zdobywanymi przez dzieci stopniami. Wystarczy w odpowiedniej kolejności ułożyć swoje zbiórki i przed końcem każdego z etapów przygotować sprawozdanie.
2. Podróż wehikułem czasu. Poprzez poszczególne zbiórki i przedsięwzięcia drużyny podróżujecie w czasie. W trakcie tych podróży zawitajcie na karty historii związane z poszczególnymi etapami programu. Inne zbiórki i zadania drużyny niech też będą podróżą w czasie.
3. Podróż dookoła świata – ułóżcie plan pracy swojej drużyny nawiązując do podróży po świecie. „Odwiedźcie” Lwów, gdzie powstały pierwsze polskie drużyny skautowe czy Mont Everest jak symbol ciągłej wspinaczki, pracy nad sobą, realizacji marzeń.
4. Przygotujcie „tort” na 100-lecie harcerstwa. Po zrealizowaniu danego etapu, niech każdy harcerz, któremu udało się go zrealizować, doda do tortu świeczkę. Czy uda Wam się przez cały rok zebrać 100 świeczek.

### PROPOZYCJE PROGRAMOWE



# The Nowa Huta Times

Sobota, 5.09 2009

## I ETAP – NARODZINY

To czas narodzin polskiego skautingu a przede wszystkim czas pracy nad sobą nad wyrobieniem silnych charakterów oraz chęć pokonania własnych słabości i wytrwałość w osiągnięciu mistrzostwa w wybranych dziedzinach.

Termin realizacji: 31.10 ( DZIEŃ NARODZIN A. MAŁKOWSKIEGO)

**Zadanie dla Drużyny** – Zorganizować grę, zbiórkę, przedsięwzięcie dotyczące początków historii ruchu zuchowego, harcerstwa.

1. **Wycieczka do Zakopanego** Udajcie się całą drużyną na wycieczkę do Zakopanego. Odwiedźcie Muzeum Harcerskie im. Olgi i Andrzej Małkowskich. Zapalcie znicz pod pomnikiem Olgi i Andrzeja na Nowym Cmentarzu w Zakopanem. W czasie wycieczki możecie również zorganizować grę miejską czy inne zadania dla zastępów. Niech zastępy odszukają różne miejsca w Zakopanem związane z postaciami z harcerstwa. Nie zapomnijcie odwiedzić grobu Mariusza Zaruskiego, bohatera naszego hufca, który znajduje się na Pęksowym Brzysku.
2. **Sokół – Zarzewie – Eleusis** Zorganizujcie grę / zbiórkę nawiązującą do organizacji młodzieżowych, z których wywodzi się polskie harcerstwo. Przenieście się w czasie do przedwojennego Lwowa i Krakowa. Niech Wasi harcerze staną się członkami Sokoła, Zarzewia, Eleusis i wykonają zadania tematycznie związane z profilem ich działania. Niech na tej zbiórce zagości Andrzej Małkowski (np. jedna osoba z kadry w przebraniu). Gra niech zakończy się powstaniem pierwszych polskich drużyn skautowych.
3. **Graffiti** – na arkuszach szarego papieru lub dużym materiale, rozwieszonych w harcówce, wykonajcie całą drużyną graffiti prezentujące początki ruchu skautowego.
4. **Krzyż harcerski i inne symbole** - zorganizujcie zbiórkę na której wasi harcerze będą mogli poznać historię powstania oraz symbolikę krzyża harcerskiego bądź innych harcerskich symboli. Zastępy / harcerze mogą wykonać modele krzyża z plasteliny, klocków lego, wyrzeźbić w mydle itd. a przy okazji poznać symbolikę poszczególnych elementów. Budulcem modeli mogą być również artykuły spożywcze (bita śmietana lub inny krem oraz różne łakocie: ciastka, cukierki, bakalie lub też w wersji „nie na słodko” ☺). W drugiej części zbiórki nastąpi oczywiście konsumpcja np. połączona z quizem- za dobrą odpowiedź można zjeść określony kawałek symbolu; wygrywa zespół który zjadł najwięcej.

Przykładowe zabawy, konkursy, które można wykorzystać podczas zbiórek i gier w tym etapie:

5. **Polowanie na Piotrusia** Przygotujcie na karteczkach fragmenty opisów różnych postaci z początków skautingu, np. czym się zajmowali, co robili, ich cytaty (np.

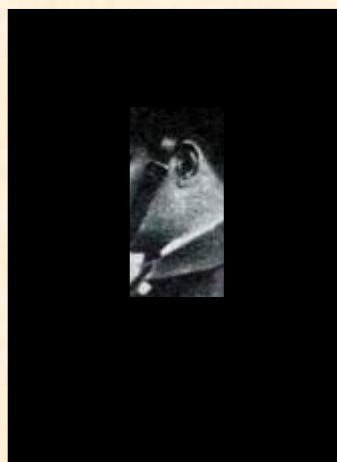
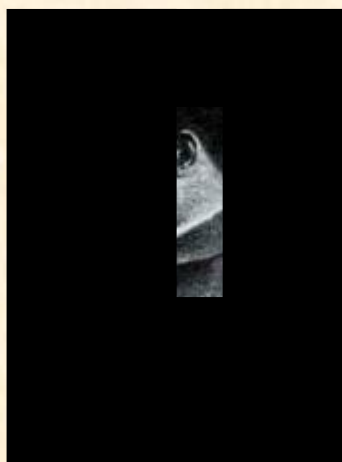
# The Nowa Huta Times

Sobota, 5.09 2009

Andrzej Małkowski, Olga Drahanowska, Aleksander Kamiński). Wśród nich jest opis tzw. Piotrusia, który do innych nie pasuje ale zastępy o nim nie wiedzą. Karteczki należy ukryć na danym terenie, np. w harcówce. Na dany sygnał zastępy zaczynają polowanie. Zadaniem jest zebranie jak największej liczby małych karteczek. Po zebraniu wszystkich należy złożyć opisy w całość i przypasować do osób (praca odbywa się teraz grupowo). Kiedy dzieci zorientują się, że część opisów nie pasuje zdradzamy sekret, że jest to Piotruś. Zastęp, który zebrał najwięcej takich opisów proponuje zabawę.

6. **Kto to taki?** Przygotujcie duże zdjęcie postaci związanej z początkami skautingu. Dodatkowo przygotujcie planszę zakrywającą zdjęcie. W planszy przygotujcie elementy, które będą usuwane, odsłaniając w ten sposób w kolejnych ruchach dodatkowe fragmenty zdjęcia. Zadaniem zastępów jest odgadnąć kogo przedstawia fotografia.

Przykład:



## II ETAP – I WOJNA ŚWIATOWA I OKRES MIĘDZYWOJENNY

To czas walki za Ojczyznę, czas bohaterskich ofiar ale także czas wielu rozstań z bliskimi. W tym okresie ginie Twórca Skautingu A. Małkowski oraz przychodzi na świat bohater naszego hufca Mariusz Zaruski. Dlatego poświęcamy czas rodzinie, swoim najbliższym, dbamy o domowe ognisko oraz poznajemy naszego bohatera.

Termin realizacji: 31.12

**Zadanie dla drużyny** - przeprowadźcie zbiórkę, przedsięwzięcie nawiązujące do tego okresu w dziejach harcerstwa bądź zbiórkę / przedsięwzięcie związane z Mariuszem Zaruskim.

# The Nowa Huta Times

Sobota, 5.09 2009

1. **Zorganizujcie zbiórkę o Mariuszu Zaruskim.** Niech na tej zbiórce harcerze poznają pasje Mariusza (góry, morze, malarstwo...).
2. **Wycieczka** Zorganizujecie wycieczkę do miejsca związanego z Zaruskim. Podobnie jak w poprzednim etapie może to być Zakopane. Odszukajcie miejsca związane z bohaterem naszego hufca: grób na Starym Cmentarzu, pensjonat Krywań.
3. **GOPR** Zorganizujcie spotkanie z ratownikami GOPR lub TOPR. Niech opowiedzą o swojej pracy a także przekażą wiedzę na temat bezpieczeństwa w górach. Z ich pomocą możecie również zorganizować w drużynie małe szkolenie z udzielania pierwszej pomocy. GOPR, TOPR ma przygotowane różne programy, materiały dla dzieci.
4. **Granice Polski** Zakończenie I Wojny Światowej to moment w którym Polska powróciła na mapy Europy. Zorganizujcie zbiórkę geograficzno-historyczną, podczas której Wasi harcerze poznają granice Polski sprzed rozbiorów oraz po zakończeniu I wojny światowej. Porównajcie terytoria naszego państwa z różnych okresów. Odszukajcie informacje, zdjęcia o ciekawych miejscach, które niegdyś znajdowały się na terenie Polski a dziś już nie. Np. Czy wiecie, że przed rozbiorami najwyższy szczyt Beskidów znajdował się na terenie Polski? Czy Wasi harcerze wiedzą gdzie powstały pierwsze polskie drużyny skautowe i dlaczego to miasto obecnie nie znajduje się na terenie Rzeczpospolitej?
5. **Węzły** Niech Wasi harcerze nauczą się lub potrenują sztukę wiązania węzłów.

## III – II WOJNA ŚWIATOWA

To czas II części realizacji programu Szarych Szeregów:

„Dziś” - sabotaż, nauka i przygotowanie do walki.

„Jutro” – walka i powstanie.

Realizowane w trzech grupach metodycznych: Zawiszacy, Szkoły Bojowe, Grupy Szturmowa

Termin realizacji: 22.II

**Zadanie dla drużyny** – Zorganizowanie zbiórki, gry dotyczących działalności poszczególnych grup Szarych Szeregów. W przypadku harcerzy są to „Szkoły Bojowe”.

1. **W Szkołach Bojowych** Zorganizujcie grę terenową, podczas której Wasi harcerze wcielą się w harcerzy ze Szkół Bojowych.
2. **KINO** Całą drużyną obejrzyjecie film, pokazujący różne wydarzenia z okresu II wojny światowej. Do filmu możesz przygotować quiz, do którego odpowiedzi będzie można



# The Nowa Huta Times

Sobota, 5.09 2009

znaleźć w trakcie jego oglądania. Film taki możesz wypożyczyć w namiestnictwie. Dostępne są filmy (tylko na kasetach magnetowidowych):

- Akcja pod Arsenalem (dostępny z gotowym quizem)
- Kamil Baczyński

3. **Wycieczka do Warszawy** Pojedźcie całą wycieczką do Warszawy. Odwiedźcie Muzeum Powstania Warszawskiego. Zobaczcie inne miejsca związane z wydarzeniami z tego okresu.
4. **Sokole oko** Jak członkowie Szkół Bojowych ćwiczcie się w strzelectwie organizując zajęcia na strzelnicy (np.: Zespół Szkół Ogólnokształcących nr 14 na os. Dywizjonu 303 bl. 66)
5. **„Ja Brzoza, ja Brzoza, halo Wisła zgłoś się!”** Zorganizujcie zbiórkę podczas której poznacie tajniki łączności. Od najprostszych szyfrów, po przez sygnalizację świetlną, do zasad działania telefonu polowego. Zaproście na zbiórkę osobę pasjonującą się łącznością niech opowie waszym harcerzom np. o krótkofalarstwie.

## IV – PRL

To czas, kiedy pojawia się pierwszy rozkaz w Hufcu Kraków - Nowa Huta, z dnia 22 lutego 1957 roku, zawierał apel do starej kadry instruktorskiej o powrót do pracy z młodzieżą. Nowohuccy instruktorzy złączeni wspólną troską o dobro młodego pokolenia, rozpoczęli na nowo pracę nad ich wychowaniem, wprowadzając w czyn hasła Braterstwa, Służby i radości życia.

Termin realizacji: 31.III

**Zadanie dla drużyny** – zorganizujcie działanie związane z dziejami Nowej Huty, lub historią waszego środowiska (drużyny, szczepu, hufca)

1. **Zorganizujecie grę / wycieczkę po Nowej Hucie.**
2. **Muzeum** Odwiedźcie oddział Muzeum Nowej Huty.
3. **Wywiad** Powracając do korzeni zorganizujcie spotkania bądź wywiady z: pierwszym drużynowym, pierwszym szczepowym, z dawnymi instruktorami pracującymi, działającymi w drużynie, szczepie, hufcu.
4. Zorganizujecie zbiórkę o historii waszego szczepu / drużyny.

## V – WSPÓŁCZESNOŚĆ

To czas zbiórek, biwaków, zabawy, nauki ale także działań na rzecz innych. To nasz czas!!!

Termin realizacji: 9. V

# The Nowa Huta Times

---

Sobota, 5.09 2009

**Zadanie dla drużyny** - Zrobić Tablo o drużynie (informacja co powinno zawierać Tablo i jakiej powinno być wielkości zostanie podana w terminie późniejszym). Przygotowane Tabla będą wykorzystane podczas zlotu harcerstwa na Błoniach.

## VI – JUTRO

To czas wielu możliwości a przede wszystkim marzeń i nowych wyzwań, które warto realizować.

Termin realizacji: 23.V

**Zadanie dla drużyny** –Zbiórka, przedsięwzięcie o marzeniach, przyszłości itp. oraz stworzenie plakatu formatu A4 dotyczącego marzeń na przyszły rok. Co jako drużyna chcemy zrealizować, zrobić w przyszłym roku, nasza Nowa wizja☺

1. **Kim chcę być w przyszłości?** Zorganizujcie zbiórkę na której będzie możliwość zaprezentowania tajników pracy w różnych zawodach. Wykorzystajcie swoich sojuszników – rodziców. Zaproście ich na zbiórkę, niech pokażą coś ciekawego związanego z ich pracą. Tata elektryk niech wspólnie z harcerzami skonstruuje jakieś urządzenie elektryczne. Mama kelnerka niech pokaże jak unieść 8 talerzy w jednej ręce a następnie niech tej sztuczki spróbują dzieci. Rodzic chemik, niech pokaże ciekawe doświadczenia chemiczne. Zbiórkę zakończcie oczywiście pogadanką o tym, kto kim chciałby być w przyszłości.
2. **Harcerze starsi „Jutro”** to również drużyna starszoharcerska, do której co roku odchodzą z Waszych jednostek kolejni podopieczni. Zorganizujcie wspólną zbiórkę / przedsięwzięcie z drużyną starszoharcerską ze swojego szczepu, nawiązując w ten sposób bliższą współpracę.
3. **Marzenia. Przyszłość. Wynalazki.** Zorganizujcie zbiórkę związaną z którymś z tematów. Pokażcie przedmioty, które niegdyś były cudami techniki a dziś już nie są używane. Niech harcerze zgadują do czego służyły. Dajcie do dyspozycji harcerzom młotek, piłę, 2 gwoździe i trochę sznurka oraz zadanie skonstruowania wynalazku. Na koniec niech odbędzie się prezentacja tych mechanizmów. Pomarzcie ☺. Marzenia zapiszcie na kartkach. Przygotujcie latawce bądź balony napełnione helem, a następnie przyczepcie swoje marzenia do nich i wypuście w niebo.

# The Nowa Huta Times

Sobota, 5.09 2009

## Propozycje programowe dla drużyn starszoharcersko - wędrowniczych

Opracowane przez:  
Zespół Namiestnictwa „Ruber Ignis”

### I etap:

- Drużyna:
  - udział w hufcowym Rajdzie RAJ'09 w Krzeszowicach
  - wycieczka do miejsc związanych z Olgą Małkowską w okolicy Krakowa
  - Projekt/ Znak Służby dla chętnych związanych z poszukiwaniem pierwszych śladów Harcerstwa w Krakowie
- Jednostka:
  - zdobycie sprawności związanych z kształtowaniem własnego charakteru, np. Uczynny\*\*, Mężny\*\*, CHWAT\*\*\*

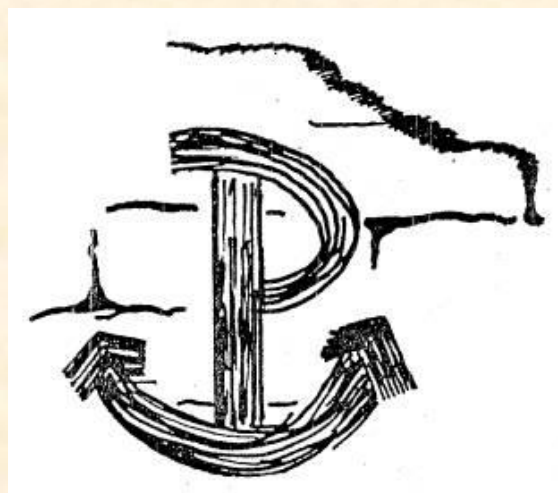


### II etap:

- Drużyna:
  - pomoc w zorganizowaniu Wigilii dla bezdomnych w mieście- przekazanie Betlejemskiego Światła Pokoju osobom potrzebującym, instytucjom, połączone ze wspólnym kolędowaniem, celebrowaniem zbliżających się Świąt Bożego Narodzenia,
- Jednostka:
  - zorganizowanie uroczystej Wigilii Świąt Bożego Narodzenia dla Rodziny
  - poznanie historii swojej Rodziny, zdobycie sprawności Historyk Rodziny\*\*
  - zdobycie sprawności Opiekun BŚP\*\*, Strażnik BŚP\*\*\*

### III etap:

- Drużyna:
  - udział w wycieczce Namiestnictwa do Muzeum Powstania Warszawskiego
  - zorganizowanie gry dla zastępów, wzorowanej na jednej z akcji Szarych Szeregów, wykorzystującej znajomości technik: łączności, ratownictwa, terenoznawstwa, itp.
  - udział w ogólnopolskim Rajdzie Arsenał
  - zbiórka z Ciekawym Człowiekiem- osobą, która pamięta czasy II wojny światowej/ była





# The Nowa Huta Times

Sobota, 5.09 2009

członkiem Szarych Szeregów,

- Jednostka:
  - wizyta w jednym z miejsc w Krakowie, związanym z II wojną światową
  - zdobycie sprawności Znacznika Musztry\*\*, Mistrz Musztry\*\*\*



## IV etap:

- Drużyna:
  - przeprowadzenie wywiadu z jednym z byłych komendantów Hufca lub członkiem byłych Komend Hufca,
  - zbiórka dotycząca historii swojej drużyny/ szczepu (jeśli jest to jednostka z wieloletnimi tradycjami)
- Jednostka:
  - zdobycie plakietki drużyny/ szczepu, zdobycie sprawności drużyny/ szczepu
  - poznanie historii drużyny/ szczepu

## V etap:

- Drużyna:
  - zrobić Tablo o swojej drużynie
  - przeprowadzić akcję na rzecz dzielnicy/ szkoły/ wybranej instytucji, np. Szkolny Dzień Sportu, Akcja zbierania karmy dla zwierząt dla Schroniska, zbieranie pluszaków dla dzieci z Domu Dziecka
- Jednostka:
  - spełnić dobry uczynek na rzecz drugiej osoby, niekoniecznie Ci bliskiej



!!!POWODZENIA

# The Nowa Huta Times

Sobota, 5.09 2009

## Uwagi Końcowe!

Za każde wykonane zadanie drużyna otrzyma punkty, które przyznaje Jury programu w następującym składzie:

1. Hm. Anna Nowak HR
2. phm. Dorota Czernek – Zaczyńska HO
3. phm. Agata Bębenek HO
4. pwd. Anna Koperczak HO
5. pwd. Magdalena Mazgaj HO

## Zasady punktacji:

1. Każdy Etap – 0 – 10 pkt.

(max.50 pkt)

2. ZLOT

W tym współzawodnictwo na zlocie.

(max.40 pkt)

3. NAZDWYCZAJNE

Za nadzwyczajne, dodatkowe akcje, przedsięwzięcia drużyn.

(max.10 pkt)

**MAX – 100 pkt na 100 lat**

Drużyna, gromada, która zaliczy wszystkie etapy otrzyma miano:

## Drużyny, Gromady 100 – lecia

Miano zostanie nadane podczas Zlotu Hufca.

Współzawodnictwo odbywa się jedno dla wszystkich drużyn, gromad (nie jest ono dzielone na grupy metodyczne)

Wszystkie informacje oraz punktacja drużyn, gromad dotycząca programu hufca 100 lat będą dostępne na bieżąco na stronie internetowej.

## KONTAKT:

Wszystkie pytania należy kierować na adres: [program100lat@gmail.pl](mailto:program100lat@gmail.pl) oraz pod numerami telefonów: 660747101 (Ania N) oraz 6084873 (Ania K)